**Свойства get; set;**

Свойства – это член класса, представляет механизм доступа к полю класса для чтения и записи. При использовании свойства, мы обращаемся к нему как к полю класса, но на самом деле вызывается соответствующий неявный метод. Они называются акссерорами. Get – для получения данных, set – для записи. Метод get – получает передаваемое значение, а метод set используется когда происходит операция присваивания имени переменной.

**Коллекции.**

Это набор связанных данных. Эллементы удобно объединять в коллекцию, чтобы не писать код для каждого из них, а написать единый блок, управляемый всей коллекцией. Элементы коллекции можно добавлять, удалять и изменять. При этом размерность коллекции изменяется автоматически.